

BASKET Küçük Yaş (SWISH Jr.)

Yaş: 5-99

Oyuncu: 1'den fazla

İÇİNDEKİLER: 42 adet şeffaf Basket kartı, 1 adet taşıma torbası

AMAÇ: Basket yaparak kart toplamak. Oyunu kazanmak için diğerlerinden daha çok kart toplamalısınız.

Basket Nedir?

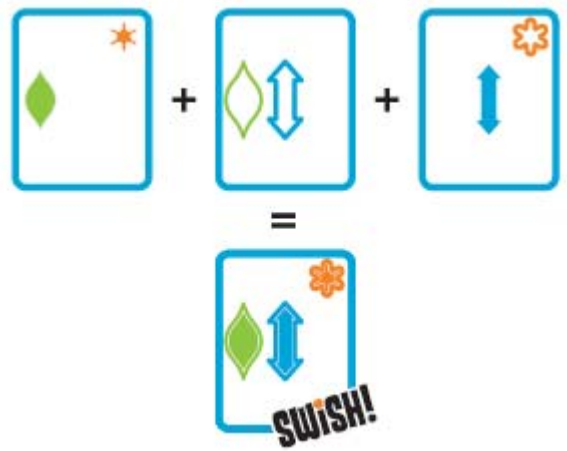
Bir basket iki veya daha fazla kartın üst üste konularak her bir renkli şeklin kendi şeklindeki ve rengindeki çerçevenin içini doldurmasıyla oluşur. Kartlar eksenli etrafında döndürülebilir ve/veya diğer tarafına çevrilebilir, fakat kartlardaki mavi çerçeveler mutlaka aynı düzlemde üst üste konmalıdır. Basket doğru bir şekilde yapıldığında renkli şekiller kendi şeklindeki ve rengindeki çerçevenin içini doldurur. Hiçbir renkli şekil veya çerçeve kendi başına kalmaz. Oyun sırasında toplanan her bir kart bir puan değerindedir. Bu nedenle daha fazla kartla yaptığınız bir basket size daha fazla sayı kazandırır.

Doğru Basket Örnekleri:

2 Kartlı Basket (2 puan):



3 Kartlı Basket (3 puan):



Yanlış Basket Örnekleri:

1. Yeşil yaprağın çerçevesi yok ve mor çemberin içi mor daire ile dolmamış.



2. Bu iki kart birbirine aynı olduğu için renkli şeklin kendi renginde çerçevesi yok ve turuncu çerçevenin içi turuncu şekille dolmamış. Bu nedenle bu iki kart bir Basket oluşturamaz.



HAZIRLIK

1. Tüm oyuncuların rahatlıkla görebileceği düz bir oyun alanı seçin. Şeffaf kartların üzerindeki şekilleri rahatlıkla görebilmeniz için açık renkli bir zemin üzerinde oynamanız önerilir.



2. Oynadığınız tarihe en yakın doğum günü olan kişi kart dağıtıcı olur. Dağıtıcı kartları karıştırır ve 12 kartı dörderli olacak şekilde üç sıra halinde dizer. Böylece 'Oyun Alanı' oluşturulmuş olur.
3. Dağıtıcı geriye kalan kartları bir deste halinde kenara koyar. Bu deste 'Çekme Destesi'dir.

OYUN

1. Dağıtıcı oyunu başlatmak için 'Başla' der.
2. Oyuncular bir Basket bulmak için oyun alanına bakarlar. Bir Basket araştırırken oyuncuların kartlara dokunmasına izin verilmez. Oyuncular kartların yönlerini değiştirmeyi ve çevirmeyi akıllarından yapmak zorundadırlar!
3. Bir oyuncu bir Basket oluşturduğunda "Basket" der. Bu durumda tüm oyuncular Basket yapmayı durdurur.
4. Basket diyen oyuncu Basketin doğruluğunu kanıtlamak için seçtiği kartları üst üste koyar. Diğer oyuncular bir Basket'in yapıldığını onaylamak için üst üste konmuş kartlara bakmalıdır. Eğer Basket geçerli ise oyuncu Basket'i oluşturduğu kartları alarak kendi 'Puan Destesi'ne koyar.
5. Basket yapan oyuncu oyun alanındaki kartları destedeki yeni kartlarla tamamlayarak oyun alanını düzenler. (Yeterli sayıda kart olduğu sürece oyun alanında 12 kart olmalıdır.)
6. Oyun aynı şekilde devam eder ve tüm oyuncular Basket aramaya devam ederler.
7. 'Çekme Destesi' bittiğinde ve oyun alanında bulunan kartlarla da Basket yapılamadığı zaman oyun sona erer.
8. Oyuncular puan destelerinde kazanmış oldukları kartları sayarlar. Her bir kart 1 puan değerindedir. En çok kartı olan oyuncu oyunu kazanır!

BİR KART KAYBETMEK:

Basket demek için çok aceleci davranmayın, yoksa bir kart kaybedebilirsiniz! Aşağıdaki üç durumda da bir oyuncu puan destesinden bir kartı alıp çekme destesine geri koymalıdır. Eğer oyuncu henüz hiç Basket yapmadıysa, bu kural uygulanmaz.

1. 'Basket!' demeden önce kartlara dokunduğunda.
2. 'Basket' dedikten sonra bir Basket araştırmak için süreyi uzattığında. Bir oyuncu 'Basket' dediği zaman Basket'i oluşturan kartları hemen göstermelidir.
3. Bir Basket oluşturmayan kartları seçtiğinde. (Bu durumda oyuncu kartları oyun alanına geri koymalıdır.) Daha sonra oyun aynı şekilde devam eder.

OYUN KİLİTLENDİ Mİ?

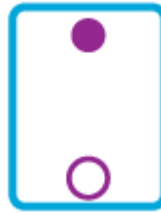
Oyun sırasında tüm oyuncular herhangi bir turda Basket oluşmadığını hissederse dağıtıcı 12 karttan 4'ünü çekme destesindeki yeni kartlarla değiştirir. Oyun alanından alınan 4 kart desteye konulduğunda deste tekrar karıştırılır. Ancak böyle bir durum nadiren olur, bu nedenle kartlara dikkatli bakın!

YARARLI İPUÇLARI:

Renkler ve şekiller her zaman aynı yerde olacak şekilde düzenlenmiştir:



Yıldız patlaması ve çerçevesi her zaman **TURUNCU**'dur ve kartın dört köşesinde yer alır.



Daireler ve çemberler her zaman **MOR**'dur ve merkez sütunda en üst veya en altta yer alır.



Yaprak ve çerçevesi her zaman **YEŞİL**'dir ve orta sıranın kenarlarında yer alır.



Ok ve çerçevesi her zaman **MAVİ**'dir ve kartın tam ortasında yer alır.

İLERİ SEVİYE OYUNU:

9 kartı da üst üste koyarak Basket yapmanın mümkün olduğunu biliyor muydunuz? Çok sayıda kartlarla yapılan Basketin değeri puan destesine daha çok kart kazandırdığı için daha fazladır.

İki kartla yapılan Basket'lerde ustalaştıkça yalnızca üç kartla yapılan Basket'lerin izin verildiği oyun şeklini oynamaya çalışın... sonra da yalnızca dört karttan oluşan Basket'leri bulup bulamayacağınıza bir bakın. Bu oyunu oynadıkça oyuncular daha çok kartla oluşan Basket'leri görmeyi kolaylıkla öğrenebilirler.

DAHA FAZLASINA HAZIR MISINIZ?

Eğer Basket Küçük Yaş'ı beğendiyseniz, orijinal Basket'e de bir göz atın!